

Lies der Gruppe den folgenden Text laut vor:

*Soth erscheint.*

*Jeder der überlebenden Kultisten darf nun einen Epilog darüber erzählen, wie er unter der Herrschaft von Soth lebt. Es kann vorkommen, dass diese dabei sterben oder ihnen Schlimmeres widerfährt.*

*Solange eine Kultistin noch keinen eigenen Epilog erzählt hat, darf sie in andere Epiloge eingeladen werden.*

Welcher Kultist hat den höchsten Erleuchtungswert? (Bei einem Gleichstand ist der Kultist an der Reihe, der zuletzt jemanden verletzt oder jemandem Leid zugefügt hat.) Teile der Gruppe folgende Informationen mit:

*Du erzählst den ersten Epilog. Er beginnt ein Jahr, nachdem ihr Soth beschworen habt.*

*Beschreibe das Leben deines Kultisten so detailliert, wie du möchtest. Im Zweifelsfall kannst du dich auch darauf beschränken, eine kurze Zusammenfassung oder Momentaufnahme abzugeben.*

*Wenn du Statisten und andere Kultisten in deinen Epilog einlädst, könnt ihr auch eine reguläre Szene ausspielen. Bedenkt dabei aber, dass der jeweilige Epilog nur vom Schicksal eures Kultisten handelt und die anderen ihren eigenen Epilog noch bekommen.*

*Du musst auch eine neue Erkenntnis über Soth in deinen Epilog einbringen.*

*Am Ende des Kultistenbogens findet ihr einige Tipps zur Ausgestaltung eures Epilogs.*

Nachdem der erste Epilog erzählt wurde, gibst du folgende Informationen weiter:

*Alle weiteren Epiloge werden in absteigender Reihenfolge eurer Erleuchtungswerte erzählt. Zuletzt sind also diejenigen dran, die einen Erleuchtungswert von 0 haben.*

*Jeder Epilog spielt ein Jahr nach dem vorherigen und soll die zunehmend schrecklicher werdenden Verhältnisse auf der Welt beschreiben.*

*Ihr dürft bereits etablierten Fakten über Soth nicht widersprechen.*

*Wer kommt als nächstes?*

