



Trefferpunkte

Gesamt

Aktuell

Bewegung

Belastungsgrad

Bewegungsrate

Wunden

Blutung _____

Ben.

Mali _____

Verteidigung

GE-Bonus _____

Schildbonus _____

Zustände _____

Gegenstandsbon. _____

Bes. Bonus _____

Vermögen

Vermögensgrad

Status

Nahkampf-
verteidigung

Fernkampf-
verteidigung

Rüstungen & Schilde

Rüstung / Schild	Art	Geschützte Körperzon.	Max GE auf VER	Bewegungsmalus	KB-Malus	Wahrnehm.-Malus	Fernkampfbonus	Nahkampfbonus	Merkmale

Waffen & Angriffe

Waffen / Angriffe	Hände	Länge	Eingesetzte Fertig-keit(en)	Patzer-schwelle	Angriffs-tabelle	Maximal-ergebnis	Primär-treffer	Alternativ-treffer	Basis-reichweite	Merkmale

Ausrüstung

Gegenstand & Beschreibung	Aufbewahrungsort	Gegenstand & Beschreibung	Aufbewahrungsort

[illegible]

Steigerungspunkte pro Stufe

[illegible]

Reittier

Tierart

Angriffsart

VER