

**Trefferpunkte**

Gesamt

Aktuell

Bewegung

Belastungsgrad

Bewegungsrate

Wunden

Blutung _____

Ben.

Mali _____

Zustände _____

Verteidigung

GE-Bonus _____

Schildbonus _____

Gegenstandsbon. _____

Bes. Bonus _____

Vermögen

Vermögensgrad

Status

**Nahkampf-
verteidigung****Fernkampf-
verteidigung****Rüstungen & Schilde**

Rüstung / Schild	Art	Geschützte Körperzon.	Max GE auf VER	Bewegungs- malus	KB- Malus	Wahrnehm.- Malus	Fernkampf- bonus	Nahkampf- bonus	Merkmale

Waffen & Angriffe

Waffen / Angriffe	Hände	Länge	Eingesetzte Fertig- keit(en)	Patzer- schwelle	Angriffs- tabelle	Maximal- ergebnis	Primär- treffer	Alternativ- treffer	Basis- reichweite	Merkmale

Ausrüstung

Gegenstand & Beschreibung	Aufbewahrungsort	Gegenstand & Beschreibung	Aufbewahrungsort

