

The background image shows a UFO hovering over a desert road. The UFO is a classic saucer shape with a glowing green light underneath. The road is a two-lane asphalt road stretching into the distance, flanked by desert vegetation and mountains. A yellow diamond-shaped warning sign with a black skull and red splatters is on the right side of the road. The title 'DER LETZTE WIDERSTAND' is written in large, white, glowing letters across the middle of the image.

# DER LETZTE WIDERSTAND

„Der Letzte Widerstand“ ist ein Szenario und Abenteuer-rahmen für FateToGo. Es spielt in einer nicht allzu fernen Zukunft, in der die Erde von außerirdischen Invasoren in Besitz genommen wurde, ganz im Stil von „Krieg der Welten“. Ein Großteil der Menschheit ist ausgelöscht worden, die Erde selbst wird von den Fremden terraformt und wird für die wenigen überlebenden Menschen immer toxischer.

Die Spielercharaktere sind Teil des Widerstands, der verzweifelt versucht, die endgültige Übernahme des Planeten durch die Aliens zu verhindern. Ihr Erbgut wurde mit der DNA der Außerirdischen gemischt, freiwillig oder unter Zwang. Die daraus resultierenden übernatürlichen Fähigkeiten helfen den Charakteren nun im Kampf gegen die Fremden, doch gleichzeitig machen sie sie auch zu einem Teil der neuen,

veränderten Welt. Die „echten“ Menschen misstrauen ihnen, benutzen die Charaktere aber skrupellos als Waffe gegen die Feinde. So stehen sie zwischen allen Fronten.

In „Der Letzte Widerstand“ werden die Charaktere auf eine gefährliche Mission ins Feindesland geschickt, um ein Raumschiff zu bergen, das in die Hände von Rebellen gefallen ist. Darüber hinaus verfolgt jeder Charakter noch ein persönliches Ziel, das ihn antreibt, die Mission zu erfüllen oder zum Scheitern zu bringen. Im Verlauf des Szenarios wird immer wieder in Frage gestellt, wo die Loyalität der Charaktere liegt: bei den Menschen, die sie ausnutzen, oder bei den Aliens, die sie „erschaffen“ haben. Wie auch immer sich die Charaktere am Schluss entscheiden: ihr Handeln wird Konsequenzen haben ...

PROINDIE



# DER LETZTE WIDERSTAND



## INHALT

### DER LETZTE WIDERSTAND ..... 3

Das Ende der Welt ..... 3  
Die Charaktere ..... 3

### WAS BISHER GESCHAH ..... 4

### WICKENBURG ..... 5

Lage ..... 6  
Wichtige Persönlichkeiten ..... 7  
Colonel Evelyn Sharp ..... 7  
Stadtrat Chambers ..... 7  
Ernesto Mendez ..... 7  
Lucy Agosian ..... 7  
Dr. Huan Zhynto ..... 7  
Terry Wilhelm ..... 8

### CHARAKTERERSCHAFFUNG ..... 8

Vorgefertigte Charaktere ..... 8  
Moir Black-Moon ..... 9  
Matt „Bubble“ Coleman ..... 10  
Joseph „Mad“ Madsen ..... 11  
Marcos Felipe DeSantos ..... 12

### OPERATION PHOENIX ..... 13

Die Begleiter ..... 13  
Letzte Vorbereitungen ..... 13  
In die Toxische Zone ..... 14  
Wittman Roadhouse & Diner ..... 14  
Die Brücke ..... 14  
Flüchtlinge ..... 15  
Surprise! ..... 15  
Menschenjäger ..... 15  
Ignacio Reyes ..... 16  
Die Gefangenen ..... 16  
New Sun City ..... 17  
Persönlichkeiten in New Sun City ..... 17  
Durch die Asche ..... 19  
In den Ruinen ..... 19  
Chase Field Stadion: Das Schiff ..... 20  
Am Kreuzweg ..... 22

### TIPPS ZUM SPIELABLAUF ..... 23

One-Shot ..... 23  
Einstiegsabenteuer ..... 23

## CREDITS

„Der Letzte Widerstand“ ist ein Szenario und Abenteurrahmen für FateToGo.

**Idee:** Kathy Schad

**Text:** Carsten Damm, Kathy Schad

**Layout & Illustration:** Kathy Schad

Beispielcharaktere mit bestem Dank an Thorsten Göbel, Nicole Göbel, Michaela Petry, Tobias Sonnleitner und Bastian Wahlich.



PROINDIE



## DER LETZTE WIDERSTAND

*Wenn menschlich sein bedeutet, ausgelöscht zu werden... warum dann menschlich handeln?*

Die Welt steht am Abgrund. Die menschliche Zivilisation wurde zerschlagen und der Feind scheint übermächtig. Die großen Städte liegen in Trümmern. Durch die Straßen patrouillieren Drohnen der Außerirdischen, Kampfmaschinen machen Jagd auf Überlebende. Wer Glück hat, wird erschossen. Wer kein Glück hat, wird gefangen genommen und landet in einem Internierungslager, wo unsägliches Elend herrscht.

Ein kleiner Prozentsatz der Bevölkerung, Kollaborateure und Rebellen, lebt in streng bewachten Enklaven und dient den Außerirdischen. Doch auch ihre Tage sind gezählt – die Außerirdischen terraformen die Erde. Nur wessen DNA mit der der Außerirdischen kompatibel ist hat eine Chance, die zukünftigen Umweltbedingungen zu überleben.

## DAS ENDE DER WELT

*Du bist die letzte Hoffnung der Menschheit, aber du bist auch einer von IHNEN.*

Vor drei Jahren wurde die Erde von Außerirdischen angegriffen. Die Invasion kam aus heiterem Himmel: Niemand hatte damit gerechnet, keine Regierung der Welt war darauf vorbereitet. Aber das ist eine Lüge.

Die ersten Außerirdischen nahmen bereits vor Jahrzehnten Kontakt auf mit Regierungsvertretern überall in der Welt. Sie machten klar, dass es ihr unabwendbares Ziel sei, die Erde zu kolonialisieren. Wer kooperierte, würde leben.

Die Eingeweihten erlaubten den Außerirdischen, Experimente auf der Erde durchzuführen, und ihr Erbgut mit ausgewählten Kandidaten zu mischen. Die Kinder, die aus diesen Versuchen hervorgingen, waren anders. Sie hatten Kräfte und Fähigkeiten, die nicht irdisch waren. Ihre Körper veränderten sich, als Vorbereitung auf eine Welt, die unserer nicht mehr gleichen sollte.

Als die Invasion kam, wurde das Ende der Menschheit eingeläutet. Ganze Städte wurden vernichtet, Regierungen zerschlagen. Das weltweite Kommunikationsnetz wurde zerstört, Chaos brach aus. An einen geordneten Widerstand war nicht zu denken. Milliarden starben.

Über den großen Städten erschienen die Schiffe der Fremden. Sie begannen, unsere Welt zu verändern, sie so zu formen, dass die Invasoren eines Tages hier würden leben können.

Die Menschen, die sie den neuen Lebensbedingungen angepasst hatten, wurden zu ihren Handlangern, ihren Dolmetschern und Vollstreckern. Überall auf der Welt wurden Menschen verfolgt, interniert und abgeschlachtet, während der Planet begann, sich zu verwandeln. Die Außerirdischen setzten Sporen frei, welche die einheimische Pflanzenwelt mutieren ließen. Nun verändert sich die Atmosphäre und wird zunehmend toxisch. Es gibt kein Entrinnen.

Doch der Kampf um die Erde ist noch nicht entschieden. Die letzte Schlacht hat gerade erst begonnen. Im Schatten der außerirdischen Raumschiffe hat sich Widerstand gebildet. Die Überreste des Militärs, Bürgerwehren und versprengte Partisanen versuchen mit allen Mitteln, die Invasoren zurückzudrängen. Der größte Trumpf im Kampf gegen die Außerirdischen sind jedoch jene, durch deren Adern ihr fremdes Blut fließt. Es sind ehemalige Gefangene, Laborratten, Opfer unmenschlicher Experimente, die aus den Versuchsanlagen der Außerirdischen fliehen konnten. Und es sind die Kinder jener menschlichen Kollaborateure, die die Invasion erst möglich machten. Die Menschen verachten sie für das, was sie sind, doch sie sind die einzige Hoffnung für die Erde.

## DIE CHARAKTERE

*Was ist, wenn du die Welt rettetest, aber nie wieder ein Teil von ihr sein kannst?*

Einige der Charaktere sind Menschen, die in der Zeit vor der Invasion entführt und mit denen in streng geheimen Regierungslaboren genetische Experimente durchgeführt wurden. Manche von ihnen konnten schon damals fliehen und haben sich in den Untergrund geschlagen. Wenn sie ihre Geschichte erzählten, wurden sie verspottet oder für verrückt erklärt. Am Rand der Gesellschaft fanden sie aber auch Schutz und konnten untertauchen.

Andere Charaktere sind wiederum die Kinder oder Familienangehörigen von hochstehenden Regierungsvertretern und einflussreichen Wirtschaftsbossen, die nur in der Kooperation mit den Invasoren eine Möglichkeit sahen, ihre Familien zu retten.

Die außerirdische DNA hat die Charaktere grundlegend verändert: Sie haben ans Übernatürliche grenzende Fä-

higkeiten und Talente, und können als einzige die veränderten Umweltbedingungen der Erde überleben. Es sind Hybriden, die sicherstellen sollen, dass die Invasion nach Plan verläuft, ehe die Außerirdischen selbst die Erde betreten können.

Alle Charaktere in „Der Letzte Widerstand“ haben sich dazu entschieden, gegen die Invasoren zu kämpfen – aus egoistischen oder höheren Zielen. Die außerirdische DNA verschafft ihnen viele Vorteile, aber ihre Körper verändern sich weiterhin – je weiter die Terraformung der Erde voranschreitet, umso größer sind auch die Folgen für die Charaktere. Irgendwann wird es kein Zurück mehr geben, selbst wenn es gelingt, die Außerirdischen aufzuhalten.



Die Menschen treten den Charakteren bestenfalls mit größtem Misstrauen entgegen. Generell sieht man in ihnen nämlich Kollaborateure des Feindes, abartige Freaks und Mutanten – Verräter der Menschheit. Dass viele ihre „Gaben“ unfreiwillig erhalten haben, wird gerne außer Acht gelassen. Da sich die Mutanten aber gefahrlos in der neuen Atmosphäre und der veränderten Umwelt bewegen können, sind sie auch eine wertvolle Ressource im Kampf gegen die Außerirdischen. Der Widerstand benutzt sie für das höhere Ziel, die Erde zurückzuerobern.

## INSPIRATION

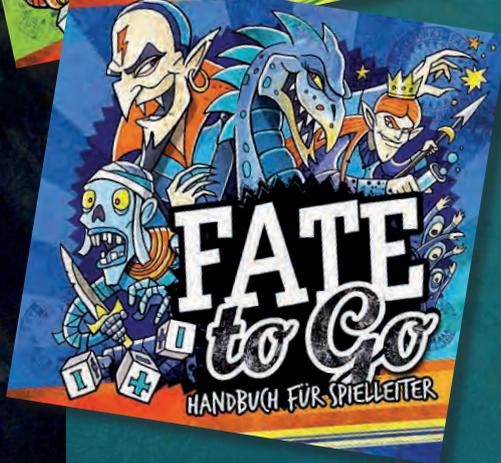
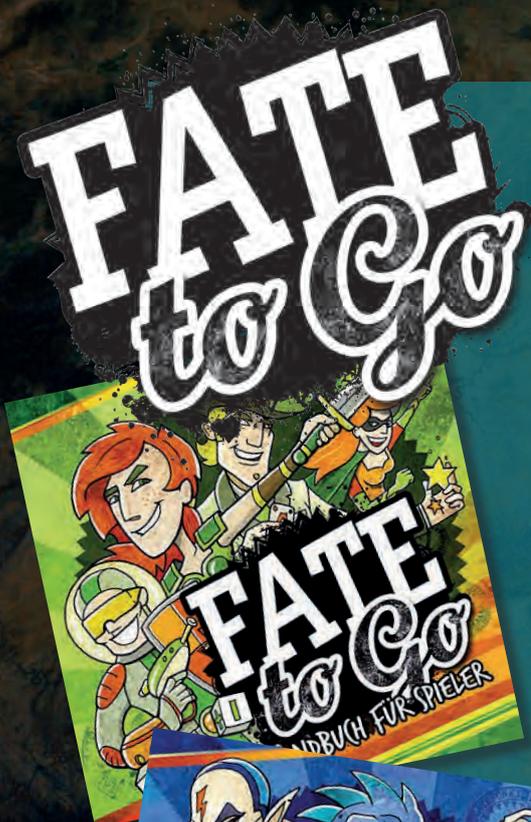
**Filme und TV-Serien:** Krieg der Welten, Die Dreibeinigen Herrscher, Monsters, Homefront, Der Nebel (The Mist), Akte X meets Heroes, Falling Skies, V – Die Außerirdischen, World Invasion: Battle Los Angeles, District 9

## WAS BISHER GESCHAH

*Wir können SIE nicht aufhalten, aber wir können SIE besiegen.*

Vor einigen Tagen empfing die Rebellenführung in **Wickenburg** einen Notruf aus der Toxischen Zone von **Phoenix**, Arizona. Rebellen haben ein Schiff der Außerirdischen unter ihre Kontrolle gebracht und zur Landung gezwungen, bislang unbemerkt vom Feind. Sie benötigen nun dringend Unterstützung bei der Bergung der spektakulären Kriegsbeute, denn: Eine solche Raumschiffentführung ist bisher noch nie vorgekommen. Die meisten Schiffe der Invasoren sind riesig und schweben stationär über den ehemaligen Metropolen der Menschheit. Es gibt nur wenige kleinere Jäger, die man von Zeit zu Zeit am Himmel sieht; die Unterwerfung der Menschheit fand fast ausschließlich am Boden statt – mithilfe von Kampfmaschinen und anderen Fahrzeugen.

Das gekaperte Schiff scheint für die Rebellen eine Art Sechser im Lotto – während die Kampfmaschinen unbemannt sind oder von Alien-Sympathisanten gesteuert werden, gehen die Wissenschaftler des Widerstands mit hoher Wahrscheinlichkeit davon aus, dass im Inneren der Raumschiffe Lebensbedingungen herrschen, die für die Aliens geeignet sind. Und dass man in ihnen folgerichtig auch eine außerirdische Besatzung finden kann. Ein sol-



## WAS IST EIGENTLICH FATEtOGO?

FateToGo ist eine stark komprimierte Version des von Fred Hicks und Rob Donoghue entwickelten Rollenspiels FATE. Es verwendet die meisten Kernmechaniken dieses Systems: Aspekte, Fatepunkte und Fudge-Würfel, ist aber speziell auf One-shots und Kurzscenarien zugeschnitten. Der erzählorientierte Ansatz steht dabei im Vordergrund, aber die Regeln bieten dennoch die Möglichkeit, die meisten Standardsituationen abzubilden, die in einer Rollenspielrunde vorkommen können.

### Was unterscheidet FateToGo von anderen FATE-Versionen?

- \* FateToGo unterscheidet sich spielmechanisch von anderen FATEs hauptsächlich durch die geringere Fertigkeitenzahl: Alle Angriffe, die beim Gegner körperlichen Stress erzeugen, werden über *eine* Fertigkeit abgewickelt – sei es ein Angriff mit Fäusten, Schusswaffen, Klingenwaffen oder Magie. Ebenso werden soziale Angriffe in *einer* Fertigkeit zusammengefasst – egal ob es sich dabei um ein Einschüchtern, ein Verführen oder Überzeugen handelt.
- \* Spezielle settingspezifische Charakterfähigkeiten wie Magie oder Superheldenkräfte werden mit *einer* einzigen Fertigkeit abgebildet. Bei übernatürlichen Effekten handelt es sich dann meistens um Manöver.
- \* F2G fasst etliche Problemstellungen, die von den SCs überwunden werden sollen, als sog. *Szenencharaktere* zusammen. So können abstrakte Situationen wie ein NSC mit Spielwerten versehen und ‚bekämpft‘, also gelöst werden.
- \* F2G verzichtet weitestgehend auf Crunch und Detailregeln. Es will schnell und einfach spielbar sein und legt seinen Fokus auf den erzählorientierten Ansatz von FATE.

### Und wie bekomme ich FateToGo?

FateToGo erschien erstmals 2012 in der Steelcase-Sonderedition, die durch Crowdfunding finanziert wurde. Das Steelcase enthält die beiden Regelhefte, Charakterbögen, Würfel, sowie eine Reihe nützlicher Spielhilfen für Spieler und Spielleiter. Auf der Webseite [www.fate-to-go.de](http://www.fate-to-go.de) sind die Spielregeln auch vollständig als PDFs downloadbar.

Wenn du F2G kaufen möchtest, frag in deinem lokalen Rollenspielladen danach oder maile an [kontakt@fate-to-go.de](mailto:kontakt@fate-to-go.de).

PROINDIE



[www.fate-to-go.de](http://www.fate-to-go.de)  
[www.pro-indie.com](http://www.pro-indie.com)